

NAČRT OCENJEVANJA

Ocenjujejo se projektne naloge na določeno temo, sestavljene tehnične dokumentacije izdelka, 3d modela in predstavitve.

1. Vaja z enostavnim 3d modelom
2. Vaja z zahtevnejšim 3d modelom – modeliranje hiše po lastni izbiri
3. Vaja s poljubno izbranim 3d predmetom
4. Vaja s določenim zahtevnejšim elementom in njegova nadgradnja s preoblikovanjem ter dopolnitev vaje s vso zahtevano tehnično dokumentacijo

KRITERIJI OCENJEVANJA

89 -100% - naloga izdelana po navodilih, z upoštevanjem postopkov, ravnanja s sredstvi, pravil, inovativnost, natančnost pri izvedbi. ODL 5

76 - 88% - minimalno odstopanje od zgoraj navedenega, pri upoštevanju postopkov, pravil, inovativnost, natančnost. PD 4

63 - 75% - večje odstopanje od zgoraj navedenega, manjša natančnost, natančnost izvedbe. DB 3

50- 62% - še večje odstopanje, nenatančnost, slabše ravnanje z orodji in materiali, slabo upoštevanje navodila

ZD 2

< 50% - neupoštevanje navedenega, premajhna prisotnost na vajah NEG 1

MINIMALNI STANDARD

Samostojno modeliranje v 3D programu Blender.

Usposobljenost za procese oblikovanja 3D modelov po standardih 3D industrije.

Usposobljenost za 3D modeliranje projektov od načrtovanja do končnega - teksturiranega izdelka.

Sposobnost povezovanja koherentno obvladanega temeljnega znanja, pridobljenega pri obveznih predmetih, ter njegova uporaba v 3D programu.

Razvoj kritične in samokritične presoje.

Poznavanje in razumevanje interakcij med informacijsko komunikacijsko tehnologijo in posameznikom.

Sposobnost fleksibilne uporabe znanja v praksi.